



GOVERNO DO ESTADO
RIO GRANDE DO SUL
SECRETARIA DE INOVAÇÃO,
CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EDITAL SICT nº 07/2023 – GAMERS
Processo Administrativo 23/2500-0000436-1

RESULTADO PRELIMINAR
Análise de elegibilidade e mérito

A Comissão de seleção do Edital SICT 07/2023, no uso das atribuições conferidas pela Portaria nº 68, de 26 de setembro de 2023, torna público o resultado preliminar da fase de análise de elegibilidade e mérito das propostas recebidas:

1. Nos termos do Edital que rege este Chamamento Público, são consideradas classificadas na presente fase, as propostas que atendam aos requisitos constantes no item 4 do Edital nº 07/2023.

2. A lista contendo o nome das propostas não classificadas e respectivas entidades proponentes consta no Anexo I desta publicação.

3. A lista contendo o nome das propostas recomendadas e não recomendadas para aprovação por mérito, conforme requisitos constantes no item 12.1 do Edital nº 07/2023, e as notas atribuídas na presente fase consta no Anexo II desta publicação.

4. Às proponentes que desejarem interpor recurso quanto ao resultado preliminar poderá fazê-lo até às 23 horas e 59 minutos do dia 21 de novembro de 2023, horário de Brasília, por meio do formulário de recurso administrativo disponibilizado em <https://sict.rs.gov.br/edital-gamers-07-2023> e encaminhado em formato PDF para o e-mail gamers@sict.rs.gov.br.

5. Não será aceito recurso via postal, via fax ou outro meio senão o indicado, fora do prazo e em horário em desacordo com o disposto neste edital.

6. O resultado final será publicado na data provável de 28 de novembro de 2023.

Bernardo Henrique Leso
Presidente da Comissão de Seleção SICT 07/2023

Anexo I
PROPOSTAS NÃO CLASSIFICADAS

ICT PROPONENTE	TÍTULO DA PROPOSTA	REQUISITO(S) DO PROJETO NÃO ATENDIDO(S)
UFN - Universidade Franciscana	Escola em jogo: desenvolvimento de jogos educativos multidisciplinares	4.5
UFSM - Universidade Federal de Santa Maria	Educação Empreendedora por meio de plataformas: nova forma de aprender	4.4 e 4.12.1

Anexo II
PROPOSTAS RECOMENDADAS E NÃO RECOMENDADAS

ICT PROPONENTE	TÍTULO DA PROPOSTA	NOTA FINAL	SITUAÇÃO
UCS - Universidade de Caxias do Sul	FinEdPlay: Jogos eletrônicos educativos para Educação Financeira	9.55	Recomendada p/ Aprovação
FEEVALE	Explorando Jogos Digitais no Desenvolvimento Cognitivo: Solução jogo digital para o desenvolvimento neurocognitivo em escolares	8.22	Recomendada p/ Aprovação
UFSM - Universidade Federal de Santa Maria	Guardiões da Ciber Sustentabilidade	8.19	Recomendada p/ Aprovação
UNISC – Universidade de Santa Cruz do Sul	Game e Gamificação do Aplicativo Ecomind, Interatividade e Inovação na Aprendizagem Ambiental: Redefinindo a Forma como os Estudantes se Conectam com a Educação Ambiental e a Logística Reversa	6.53	NÃO Recomendada p/ Aprovação
FEEVALE	Laboratório itinerante: viajando pelas regiões do Brasil por meio de jogos digitais	3.51	NÃO Recomendada p/ Aprovação